

Bibliothek der Dinge – Katalog

Mit diesem Katalog können Sie nachschlagen, welche Dinge wir alle zur Ausleihe anbieten sowie kurze Informationen dazu. Unsere Gegenstände sind aufgeteilt in die Kategorien „Lernen und Bildung“ sowie „Hobby und Freizeit“. Viel Spaß beim Stöbern!

Inhalt

Lernen und Bildung	2
Bee-Bots.....	2
Bee-Bot und Blue-Bot Bodenmatten.....	2
Bee-Bot und Blue-Bot „Schieber“	3
Blue-Bot.....	3
Experimentierkasten „Monster Maker“	3
Gecko Run Kugelbahn - Big Box.....	4
Kamishibai Erzähl- und Koffertheater.....	4
Kamishibai Bildkarten.....	5
Kiga Konstruktionsset "Roboter".....	5
Polydron-Magnetbaukasten.....	5
Programmieren einfach lernen 1 – Kartenset	6
SAMi Lesebär.....	6
Tiptoi Stift.....	6
Hobby und Freizeit	6
Instax Mini 11+12 – Sofortbildkameras.....	7
Instax Mini Link 1 & 2 – Smartphone Drucker.....	7
Kekz Kopfhörer Startersets	7
Kekz Chips	7
Krocket (Familien- und Kindervariante).....	8
Laminiergerät	8
Minigolf Set.....	8
Minigolfschläger und Bälle	9
Nebelmaschine.....	9
Nintendo Switch	10
Nintendo Switch: Joy-Con 2er-Set Controller	10
Nintendo Switch: "Pro Controller"	10
Seifenblasenmaschine.....	10
Tolino E-Reader	11

Tolino Stylus.....	11
Tonie-Box.....	11
Tripod / Selfie-Stick.....	11
Wikingerschach / Kubb.....	12
Wildkamera.....	12
Zauberkasten.....	12

Lernen und Bildung

Bee-Bots



Der **Bee-Bot** ist ein kleiner Roboter, der sich mit Hilfe von Tasten programmieren lässt und das analytische und vorausschauende Denken sowie die Problemlösekompetenz der Kinder auf spielerische Weise fördern soll.

Mit dem Bee-Bot erhalten bereits Vorschulkinder Einblicke in die elementare **Robotik** sowie in das **Programmieren** mit Hilfe von Codes. Zusammen mit verschiedenen Unterlagen kann er in allen Bildungsbereichen eingesetzt werden und bietet Raum für viel Fantasie. **Für Kinder ab 4 Jahren empfohlen.**

Anzahl: 3 / Fach: 7

Bee-Bot und Blue-Bot Bodenmatten



Mit den verschiedenen Bodenmatten lernen Kinder unter Anwendung der Bee Bots oder Blue Bots das **Programmieren Schritt für Schritt** und erleben dabei ein spannendes Spiel oder eine Geschichte.

Wir bieten folgende Bodenmatten:

1. Straßen Spielfeld
2. Piraten „Schatzsuche“
3. Bauernhof
4. Märchen
5. Ausflug ans Meer „Seaside“

Die fünf Bodenmatten werden nicht im Schließfach aufbewahrt und nur auf Nachfrage in einer Transportrolle verliehen.

Bee-Bot und Blue-Bot „Schieber“



Schnell aufgesetzt für noch mehr Anwendungsmöglichkeiten:

Dieses Zubehör für den Bee-Bot macht den Spiel- und Programmierspaß komplett. Der Schieber kann schnell und einfach auf dem Bee-Bot oder Blue Bot gesteckt werden und schon schiebt der kleine Roboter Gegenstände vor sich her. In 6 verschiedenen Farben erhältlich!

Anzahl: 12 / Fach: 7

Blue-Bot



Der **Blue-Bot** ist die Weiterentwicklung des Bee-Bots und zeichnet sich durch zusätzliche Programmiermöglichkeiten aus. Er bringt Kindern auf spielerische Art und Weise das Thema **Programmierung** und die **Programmiersprache** näher.

Dank der transparenten Hülle ist der Lernroboter auch für größere Kinder faszinierend, da direkt in sein Inneres geschaut werden kann. So stehen Technik und Programmierung im Vordergrund. Zudem kann der Blue-Bot via Tablet oder PC bedient werden. Für Kinder ab 7 Jahren empfohlen.

Anzahl: 2 / Fach: 7

Experimentierkasten „Monster Maker“



Lernen hat sich noch nie so nach Spielen angefühlt:

Bei Monster Maker nehmen Kinder mit drei Sensor-Kugeln physikalische Messwerte aus der realen Umwelt und übertragen sie in ein App-Spiel. Dort entstehen Monster mit den unterschiedlichsten Eigenschaften. War die Temperatur beim Messen niedrig, hat das Monster z.B. langes Fell.

Die Sound- und Lichtsensoren beeinflussen ganz andere Merkmale und so tummeln sich schnell viele neue Wesen in der Spiele-Welt. Klar, dass die Kinder immer wieder zu den Sensoren greifen, ihre Monster pflegen, mit ihnen spielen und dabei ein Gefühl für physikalische Maßeinheiten entwickeln. Für Kinder ab 8 Jahren empfohlen.

Anzahl: 1 / Fach: 3

Gecko Run Kugelbahn - Big Box

Das „Gecko Run Starter Set“ mit den rasanten Erweiterungen „Trampolin“ und „Looping“ und 2 Trick-Elementen zusätzlich in einer Box – so wird die ganze Wohnung zum Spielfeld!



Mit den rückstandsfrei haftenden Nano-Pads werden die Bahnen ganz *individuell* an senkrechten, glatten Oberflächen befestigt und in Sekundenschnelle umgesetzt und feinjustiert. Welchen Effekt dabei die Gravitation auf ihre Kugel hat und wann sie besonders viel Geschwindigkeit sammelt, finden die Kinder dabei ganz allein heraus.

Ob über Hindernisse hinweg, ob an Türen, Glasscheiben, Fliesen oder Regalen - mit der Kugelbahn von KOSMOS kann so flexibel gebaut werden wie noch nie! **Für Kinder ab 8 Jahren empfohlen.**

Anzahl: 1 / Fach: 11

Kamishibai Erzähl- und Koffertheater



Öffnet das Koffertheater seine Türen, können Bild für Bild spannende Geschichten erzählt werden: vom Märchen bis zu selbst erfundenen Fantasiegeschichten.

Es kann auf einen Tisch oder auch den Boden gestellt werden. Dann werden nacheinander vorhandene Bildkarten oder selbst gestaltete Bilder im DIN-A3-Format

von der Seite eingeschoben. Seitlich können auch Stabpuppen eingeschoben werden. Da der stabile, freistehende Rahmen keine Rückwand hat, eignet er sich auch als Bühne für Handpuppen.

Transparentpapier und eine Lichtquelle verwandeln ihn in ein Schattentheater. Wird das Koffertheater nicht (mehr) oder an einem anderen Spielort benötigt, lässt es sich am Handgriff bequem transportieren. **Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.**

Wir haben ein Kamishibai Theater zum Ausleihen. Dieses ist nicht im Schließfächerschrank zu finden und nur auf Nachfrage in einem Transportbehälter ausleihbar!

Kamishibai Bildkarten



Kamishibai Bildkarten sind mit Illustrationen bedruckte Karten, die für das japanische Erzähltheater entwickelt wurden. Jede Karte zeigt eine Szene aus einer Geschichte. Eine bereits formulierte Geschichte liegt bei, sodass Sie sich keine eigene Erzählung überlegen müssen. **Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.**

Wir haben ca. 20 verschiedene und ausleihbare Bildkarten-Sets. Diese sind nicht im Schließfächerschrank zu finden und nur auf Nachfrage in einem Transportbehältnis ausleihbar!

Kiga Konstruktionsset "Roboter"

Mit diesem Set wecken Sie die Neugierde und den Forscherdrang der Kinder:



Mit den 35 Teilen können bis zu 10 freundliche Roboter entstehen. Für jedes Roboter-Modell ist eine bebilderte Anleitung mit allen notwendigen Bauteilen inbegriffen. Kinder ab 3 Jahren erhalten einen ersten Einblick in das Thema **Konstruktion** und lernen, einzelne Bauteile sinnvoll zu kombinieren. Motorische, haptische und konstruktive Grunderfahrungen kombiniert mit schnellen Erfolgserlebnissen tragen zu wichtigen Entwicklungsschritten der Nachwuchskonstrukteure bei. **Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.**

Anzahl: 1 / Fach: 5

Polydron-Magnetbaukasten



Ob Brücke, Boot, Pyramide oder Rakete - die magnetischen Drei- und Vierecke lassen sich auf kreative Weise zwei- oder dreidimensional verbauen. Durch die spezielle, wie ein Gelenk funktionierende Kantenverbindung können dabei sogar einzelne Elemente abgewinkelt werden. Die Magnetverbindungen ermöglichen frustfreies, kinderleichtes Bauen. Zudem wird die Wirkungsweise von Magneten sichtbar, da sich die Bausteine sowohl anziehen als auch abstoßen. **Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.**

Anzahl: 1 / Fach: 5

Programmieren einfach lernen 1 – Kartenset

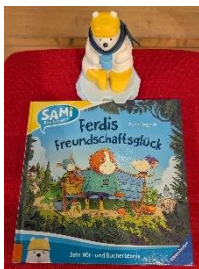


Ganz einfach das Programmieren lernen:

mit diesen 47 Karten können sich Kinder mit den ersten Schritten der Programmierung auseinandersetzen. Jede Karte zeigt einen anderen Befehl. Vorwärts, Rückwärts, Go, Pause, Links- und Rechts-Drehung sind als Bild und Text abgebildet. Die Kinder können damit eine Abfolge von Bewegungen darstellen und danach im Bee-Bot oder Blue-Bot abspeichern. Der Bee-Bot/Blue-Bot führt diese Bewegungen dann schrittweise aus. **Für Kinder ab 5 Jahren empfohlen.**

Anzahl: 1 / Fach: 1

SAMi Lesebär



Mit SAMi können Kinder selbstständig in die Welt der Bilderbücher eintauchen. Einfach ans Buch gesteckt, liest ihnen der Bär die Geschichte vor, während sie durch das Buch blättern. Dabei erkennt SAMi genau die Seite, auf der sich die Kleinen befinden. **Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.**

Die passenden Bücher gibt es in der Kinderbibliothek.

Anzahl: 2 / Fach: 1

Tiptoi Stift



Der Tiptoi-Stift macht Bücher und Spiele lebendig. Für noch mehr Tiptoi-Spaß sorgt die überragende Audioqualität des Stiftes, mit dem die Kinder jetzt in ein noch intensiveres Hörerlebnis eintauchen - interaktiv und eigenständig. Dank der Stifthülle aus Soft-Grip-Material liegt der Stift gut in der Kinderhand. Der integrierte Akku bietet mehr Komfort. Er ist mit allen Tiptoi-Produkten kompatibel (abgesehen von den CREATE Produkten).

Die passenden Medien gibt es in der Kinder- und Jugendbibliothek!

Für Kinder ab 2 Jahren empfohlen.

Anzahl: 1 / Fach: 10

Hobby und Freizeit

Instax Mini 11+12 – Sofortbildkameras



Die Instax Mini 11 und 12 ist eine einfache und spaßige Sofortbildkamera für kreative Schnappschüsse. Sie punktet mit automatischer Belichtung, einem verbesserten Selfie-Modus und kompaktem Design. Die Bilder haben den typischen Instax-Charme, sind aber stark von den Lichtverhältnissen abhängig. **Auch für Kinder ab 7 Jahren empfohlen.**

Der Film muss selbst besorgt werden!

Anzahl: je 1 / Fach: 8

Instax Mini Link 1 & 2 – Smartphone Drucker



Ein mobiler Smartphone Drucker, der die reale Welt mit der virtuellen auf eine wunderbar einfache aber sehr unterhaltsame Weise verbindet. Warum nur fotografieren, wenn du auch kreditkartengroße Sofortbilder erstellen kannst, die deine schönsten Momente wiedergeben?

Der Film zum Ausdrucken muss selbst besorgt werden!

Anzahl: je 1 / Fach: 8

Kekz Kopfhörer Startersets



Das Audioerlebnis für unterwegs und zuhause:

Der kabellose Kekzhörer gibt Kindern die volle Kontrolle über Lieblingsmusik, Hörspiele und -bücher- unabhängig vom Handy der Eltern und ohne Ablenkung, ohne Bildschirm und ohne externe Audioquellen wie Handys oder Tablets. **Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.**

Anzahl: je 1 (rot/blau) / Fach: 2

Kekz Chips



Die Kekz Chips können einfach in den Kekzhörer geklickt werden und los geht's. Neben bekannten Hörbüchern, Hörspielen und Musikalben, gibt es exklusive Kekz Originals mit tollen Abenteuerhörspielen, Musik zum Mittanzen und Mitsingen sowie spannende Lerninhalte für jedes Alter. **Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.**

Anzahl: ca. 15 / Fach: 2

Krocket (Familien- und Kindervariante)

Alle Spielerinnen und Spieler schlagen abwechselnd einmal und versuchen, den Ball mit möglichst wenigen Schlägen durch alle Bögen zu bekommen. Die Person mit der geringsten Anzahl an Schlägen hat gewonnen.

Hier ist **Geschicklichkeit** gefragt und gleichzeitig wird die **Genauigkeit** sowie **Konzentration** gefördert.

In einer Familien- oder Kindervariante ausleihbar! Ab 3 Jahren empfohlen.

Wir haben je 1 Krocket Set verfügbar. Diese sind nicht im Schließfächerschrank zu finden und nur auf Nachfrage in einem Transportbehälter ausleihbar!



Laminiergerät

Dieses Laminiergerät ist die ideale Möglichkeit, Ihre Bilder, Karten und Dokumente bis zu einer Gesamtdicke von 0,4 mm und einer Gesamtgröße bis zu DIN A4 zu laminieren und so vor Abnutzung, Schmutz, UV-Strahlen und Feuchtigkeit zu schützen. Das benutzerfreundliche Modell ist einfach zu bedienen und zu pflegen und verfügt über eine kompakte Größe für eine einfache Aufbewahrung.

Die passenden Folien müssen selbst besorgt werden!

Anzahl: 1 / Fach: 13



Minigolf Set

Das myMinigolf Spiel-Set „Pro“ bringt alles mit, was Sie für eine Partie Minigolf benötigen. Mit verschiedenen Hindernissen bauen Sie immer wieder andere Kombinationen auf. Passend für Garten, Wohnzimmer, Park, Schule, Kindergarten etc. **Ab 6 Jahren empfohlen.**

Das Set besteht aus bis zu 13 Hindernisse, die alle einzeln verliehen werden.



Darunter:

- Steilwandkurve
- Brücke
- Türme
- Welle
- Spirale
- Labyrinth
- Vulkan

Sie stellen ihre eigenes Minigolf-Set individuell zusammen. Die Teile sind nicht im Schließfächerschrank zu finden und nur auf Nachfrage in einem Transportbehältnis ausleihbar!

Minigolfschläger und Bälle



Minigolfschläger für männliche und weibliche Golfer aller Fähigkeiten, perfekt ausbalanciert, um Ihr kurzes Spiel auf dem Punkt zu halten und Ihren Putts eine echte Rolle zu geben.

Jedes Set enthält einen Golfschläger sowie zwei Bälle.

Die Minigolfschläger und Bälle sind nicht im Schließfächerschrank zu finden und nur auf Nachfrage ausleihbar!

Nebelmaschine



Vielseitige Nebelmaschine mit 6 LEDs in verschiedenen Farben. Das Gerät erzeugt Nebel und hilft dabei, Lichtstrahlen oder Lichteffekte sichtbar zu machen und eine bestimmte Stimmung oder Atmosphäre zu schaffen, um das Publikum zu unterhalten. **Die Flüssigkeit muss selbst besorgt werden!**

Anzahl: 1 / Fach: 12

Nintendo Switch

TV-Konsole und Handheld in einem: Spielqualität überall und jederzeit!



Nintendo Switch passt sich deiner Situation an, damit du trotz der täglichen Hektik die Spiele spielen kannst, die du spielen willst. In dieser neuen Ära musst du dein Leben nicht anpassen, um Spiele spielen zu können – stattdessen passt sich deine Konsole deinen Umständen an. Spiele wann, wo und mit wem du willst!

Die Nintendo-Switch-Spiele sind ebenfalls ausleihbar und finden Sie im Spielbereich.

Anzahl: 1 / Fach: 9

Nintendo Switch: Joy-Con 2er-Set Controller



Die vielseitigen Joy-Con bieten Spielern mehrere überraschende neue Möglichkeiten, Spaß zu haben. Zwei Joy-Con können einzeln in jeder Hand oder zusammen als ein Gamecontroller verwendet werden, wenn sie am Joy-Con-Griff befestigt sind. Sie können auch zur Verwendung im Handheld-Modus an die Hauptkonsole angeschlossen oder mit Freunden geteilt werden, um Zwei-Spieler-Action in unterstützten Spielen zu genießen.

Anzahl: 1 / Fach: 9

Nintendo Switch: "Pro Controller"



Der Nintendo Switch Pro Controller ist die ideale Wahl für Spieler, die beim Gaming auf der Nintendo Switch mehr Komfort und Präzision suchen. Ob beim Zocken auf dem Fernseher oder unterwegs im Handheld-Modus – der Pro Controller bietet eine exzellente Alternative zum Joy-Con und sorgt für ein verbessertes Spielerlebnis.

Anzahl: 1 / Fach: 9

Seifenblasenmaschine



Diese automatische Seifenblasenmaschine ist ein Werkzeug zum Aufbau einer romantischen und verträumten Atmosphäre und eignet sich ideal für Hochzeiten, Geburtstage, Partys und eine Reihe anderer Aktivitäten. **Die Flüssigkeit muss selbst besorgt werden!**

Anzahl: 1 / Fach: 4

Tolino E-Reader



Die E-Reader von Tolino sind ein wunderbarer Begleiter im Alltag, im Urlaub und auf der Arbeit. Gehören Sie auch zu den Lesebegeisterten, die sich nicht zwischen zwei oder mehr Büchern entscheiden können? Mit dem Tolino können Sie jederzeit über hundert Bücher mitnehmen. Als Mitglied einer Bücherei haben Sie zudem Zugang auf die Onleihe und damit auf über hunderttausende E-Medien.

Folgende E-Reader können ausgeliehen werden:

- Tolino Epos 1
- Tolino Shine 3 & Shine Color
- Tolino Vision 5 & Vision Color

Anzahl: je 1 / Fach: 6

Tolino Stylus



Notieren, markieren & gestalten:

Erstellen Sie Notizbücher für alles, was Sie festhalten möchten: Ideen, Tagebucheinträge, To-do-Listen, Zeichnungen u. v. m. All Ihre Notizen sind perfekt organisiert an einem Ort griffbereit.

Nur für den Tolino E-Reader „Shine Color“!

Anzahl: 2 / Fach: 6

Tonie-Box



Der Einstieg in das neue Hör- und Spielerlebnis:

Die Toniebox ist ein stoßfester, robuster Hörwürfel, der mit Hörfiguren, auch Tonies genannt, bedient wird.

Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.

Wird in den Farben blau, grün, rot, pink und lila verliehen.

Die Tonies sind ebenfalls ausleihbar und in der Kinderbibliothek zu finden!

Anzahl: 5 / Fach: 10

Tripod / Selfie-Stick



Sie wollen Selfies, Makros, Bilder, Time-Lapse-Videos oder soziale Streaming aufnehmen? Dann nutzen Sie unbedingt dieses **Stativ** um das **Smartphone** in jedem Winkel stabil zu halten.

Anzahl: 4 / Fach: 13

Wikingerschach / Kubb



Das Kubb Wikingerspiel ist ein traditionelles Outdoor-Spiel, das auch indoor gespielt werden kann. Mit 1 König, 10 Rittern, 6 Wurfhölzern und 4 Eckstäben bietet es stundenlangen Spielspaß für Kinder und Erwachsene. Perfekt für Gartenpartys, Strandtage oder Familienabende – dieses Spiel fördert Strategie, Teamarbeit und Bewegung!

Für Kinder ab 3 Jahren empfohlen.

Anzahl: 1 / Fach: 4

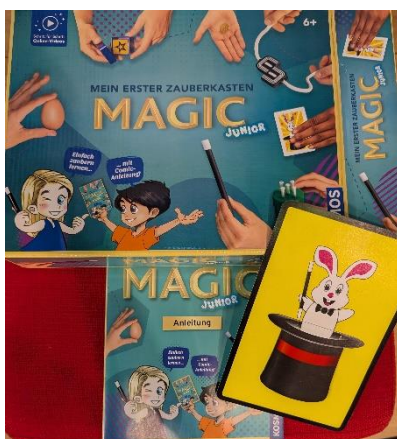
Wildkamera



Diese Wildkamera verfügt über ein integriertes WiFi-Modul mit geringem Stromverbrauch und Bluetooth-Technologie für eine schnelle Verbindung mit Ihrem Handy. Mithilfe der APP (TrailCamera Wifi) kann die Galerie in Echtzeit angezeigt und gespeicherte Aufnahmen heruntergeladen oder die Kameraeinstellungen angepasst werden.

Anzahl: 1 / Fach: 8

Zauberkasten



Ein schwebender Zauberstab, eine Röntgenbox, magische Trickkarten, Zaubermünzen, ein magischer Becher, besondere Nägel: in diesem Zauberkasten stecken viele unglaubliche Zauberutensilien für eine Zaubershow voller Überraschungen! Die bunt illustrierte Comic-Anleitung und online Video-Tutorials führen Schritt für Schritt durch 15 spannende Tricks und Illusionen. Von der Vorbereitung, über das Trainieren der Zaubertricks, bis hin zur Aufführung – Kinder ab sechs Jahren üben während des Zauberns ihre Geschicklichkeit und schulen vor Publikum ihr Selbstbewusstsein. Los geht's: Vorhang auf! **Ab 6 Jahren empfohlen.**

Anzahl: 1 / Fach: 3